

Treinamento COMOS Administração Scripting

Descrição do Treinamento

O Treinamento COMOS Administração Scripting é destinado a usuários e futuros administradores do COMOS e cobre as habilidades básicas para criar e administrar scripts presentes no COMOS. Neste treinamento serão mostrados o uso do Visual Basic Script, criação de procedimentos, manuseio de variáveis e codificação em uma linguagem de programação diferente e que poderá ser implementado via “dll”.

Com a ajuda de tutoriais integrados ao final de cada módulo, o participante será treinado passo a passo na ferramenta.

Pré-Requisito: Treinamento COMOS Administração Base Objects

Duração: 2 dias

Conteúdo: Básico de Scripts no COMOS

- Conhecendo o uso do Visual Basic Script no COMOS
- Trabalhando com o depurador de objetos (object debugger)
- Conhecendo os ramos (branches) e loops
- Definindo e chamando procedimentos
- Parâmetro por valor ou por referência

Objetos no COMOS

- Conhecendo o manuseio de variáveis para objetos no COMOS
- Conhecendo as propriedades e métodos em objetos no COMOS
- Compreendendo o uso de eventos e rotinas de eventos
- Criação de diálogos de entrada/ saída
- Tratamento de erros de tempo de execução
- Salvando variáveis em todo o projeto

Biblioteca de scripts e scripts de área de transferência

- Configurando uma biblioteca de scripts
- Uso de scripts globais com o CallScriptLib
- Copiar e mover usando um script
- Script da área de transferência com e sem acesso de escrita
- Comentários para códigos-fonte

Modelo de objeto no COMOS

- Compreender as relações dentro do modelo de objeto no COMOS
- Compreender o manuseio das coleções
- Conhecer as rotinas de teste e tratamento de erros
- Manuseio de objetos virtuais

Navegação e design de símbolo

- Entendo a relação entre os apontamentos de objetos (pointers e backpointers)
- Usando métodos para navegação
- Navegador de seleção
- Conhecendo as expressões IsInheritSuccessFrom, PathFullName e GetObjectByPathFullName
- Conhecendo os métodos no script de símbolos
- Tornar um símbolo dinâmico com o uso de “grab points“
- Conhecendo o uso da função UserFunction

Atributos

- Acessando atributos e seus valores
- Acessando a standard table de um atributo
- Manuseio de unidades
- Eventos de um atributo

Coleções (Collections)

- Conhecer o método EnObs
- Conhecer o uso de métodos de verificação
- Classificação e gerenciamento da coleção de objetos
- Criação de novos objetos no COMOS
- Testando e salvando objetos no COMOS
- Excluindo e restaurando objetos no COMOS

Gerenciamento de scripts e codificação

- Pesquisa e edição de scripts usando o plugin Script Processing
- Introdução sobre o uso da codificação do objeto