

Treinamento COMOS Administração Base Objects

Descrição do Treinamento

O Treinamento COMOS Administração Base Objects é destinado a usuários experientes e futuros administradores do COMOS e cobre as habilidades básicas para criar e administrar base objects, tabs, atributos e símbolos.

Com a ajuda de tutoriais integrados ao final de cada módulo, o participante será treinado passo a passo na ferramenta.

Pré-Requisito: Treinamento COMOS Básico

Duração: 2 dias

Conteúdo: COMOS base project

- Abrindo o banco de dados e trabalhando como administrador no COMOS
- Conhecendo a estrutura e os nós principais do base object project
- Definindo propriedades dedicadas e opções de criação de base objects
- Conhecendo a herança hierárquica
- Criando um objeto na estrutura do base object project

COMOS base objects

- Criação de novos base objects que são a base para os objetos de engenharia
- Objetivo e funcionalidade da máscara de nomenclatura (naming mask)

Base objects para estruturas de unidades

- Criação de base objects para uma estrutura de unidade, incluindo níveis hierárquicos e regras de nomenclatura
- Criação de um base object para uma pasta de categorias (category folder)

Lidando com o menu contextual (context menu)

- Projeto de um menu contextual
- Configurando uma predefinição de projeto individual
- Criando um projeto de engenharia para testar o menu contextual criado

Catálogo de tabs e atributos

- Estrutura e manuseio do catálogo de tabs e atributos
- Criação de atributos e suas variantes
- Criação de uma tab

Manuseio de atributos

- Inserindo atributos em uma tab
- Ajustando e configurando atributos de acordo com um determinado layout
- Criando e inserindo atributos com diferentes tipos de exibição

Standard tables e tabs

- Criando uma standard table
- Atribuindo standard tables a atributos
- Atribuindo tabs em um base object

Manuseio de símbolos

- Trabalhando com a tab “Symbols” e o editor de símbolo
- Criação de símbolos para diferentes tipos de desenho
- Criação conectores e adicioná-los aos símbolos
- Adicionando uma função de texto por meio da caixa de diálogo “text- parameter”