



Unit 7

Stylen und finalisieren

Handout zur HMI Design Masterclass

Jetzt haben Sie es fast geschafft: Der Prototyp ist fertig, Sie haben das Feedback Ihrer Anwender – jetzt geht es an die Finalisierung Ihres HMIs. Lernen Sie, auf welche Details Sie achten müssen und wie Sie Farben, Effekte und Icons sinnvoll einsetzen. Am Ende geben wir Ihnen noch Tipps, wie Sie den Rollout des HMIs unterstützen können und warum es wichtig ist, Ihr Wissen sorgfältig zu dokumentieren.

[siemens.de/hmi-design-masterclass](https://www.siemens.de/hmi-design-masterclass)

SIEMENS



Unit 7

Stylen und finalisieren

Design Tipps

1	Planen und orchestrieren Sie den Endspurt	Es geht um drei Dinge: die Optimierung des HMI auf Basis des Testings, grafisches Styling und die Planung des Rollouts.
2	Verwechseln Sie Ihr HMI nicht mit einem Malbuch	Die Faustregeln: leicht abgefärbtes Weiß als Hintergrund, matte Farben für Elemente, Signalfarben bei Bedarf.
3	Lassen Sie die Finger von unnötigen optischen Spielereien	3D-Effekte und Farbverläufe sollten, wenn überhaupt, nur sehr zurückhaltend eingesetzt werden.
4	Beachten Sie die Grundregeln für Icons	Icons mit unterschiedlichen Stilen sollten nicht gemischt werden: entweder farbig oder schwarz-weiß, flächig oder liniert etc.
5	Orchestrieren Sie den Rollout	Kommunizieren Sie den produktiven Mehrwert Ihres HMI und legen Sie Wert auf qualitative Marketing-Materialien.
6	Planen Sie für die Zukunft	Verwahren Sie nützliche Ergebnisse, wie zum Beispiel Nutzersteckbriefe, gestaltete Basis-Elemente etc. für spätere Projekte.

Und hier nochmal die Tipps aus der Unit im Überblick.

Keywords

Styling	Im Kontext von HMI-Design die grafische Ausgestaltung im Hinblick auf die Auswahl von Farben, Icon-Stil, Schriftarten etc.
Icon	Kleines Bild, das als Repräsentant einer Funktion oder eines Funktionsbereiches dient. Ist oft platzsparender als die Textvariante.
Rollout	Das Veröffentlichen eines Produktes/Services auf dem Markt. Wird manchmal auch als Launch bezeichnet.

Diese Fachbegriffe lohnt es sich zu merken.

Kleine Übung

Wählen Sie einen beliebigen Bildschirm Ihres HMI, auf dem sich verschiedenartige HMI-Elemente befinden. Experimentieren Sie mit Farben, Icon-Stil und Schriftarten und entwickeln Sie drei alternative Stylings für diesen Bildschirm.

Probieren Sie doch diese Übung aus, um Ihr neues Wissen gleich praktisch zu vertiefen.