



TREINAMENTO

COMOS Administração – Base Objects

O Treinamento COMOS Administração *Base Objects* é destinado a usuários experientes e futuros administradores do COMOS e cobre as habilidades básicas para criar e administrar *base objects*, *tabs*, atributos e símbolos.

Com a ajuda de tutoriais integrados ao final de cada tópico, o participante será treinado passo a passo na ferramenta.

Pré-Requisitos: Treinamento COMOS *Platform* (Básico)

Duração: 2 dias

Conteúdo:

COMOS *Base Project*

- Abrindo o banco de dados e trabalhando como administrador no COMOS
- Conhecendo a estrutura e os nós principais do *base project*
- Criando um objeto na estrutura do *base object project* (*base working layer*)
- Usando a herança hierárquica

COMOS *Base Object*

- Criação de novos *base objects* que são a base para os objetos de engenharia
- Utilização de diferentes métodos de criação de objetos
- Configuração da máscara de nomenclatura (*text mask*)

***Base Objects* para Estruturas de Unidades**

- Criação de *base objects* para uma estrutura de unidade, incluindo níveis hierárquicos e regras de nomenclatura
- Criação de um *base object* para uma pasta de categorias (*category folder*)

Manuseio do Menu (*Context Menu*)

- Configuração da *tab* “*elements*” para a definição do menu
- Configuração de uma predefinição de projeto individual
- Criando um projeto de engenharia para testar o menu contextual criado

Catálogo de *Tabs* e Atributos

- Estrutura e manuseio do catálogo de *tabs* e atributos
- Criação de atributos e *tabs*



Processamento de Atributos

- Inserindo atributos em uma *tab*
- Ajustando e configurando atributos de acordo com um determinado *layout*
- Criando e inserindo atributos com diferentes tipos de exibição

Standard Tables e Tabs

- Criando uma *standard table*
- Atribuindo *standard tables* a atributos
- Atribuindo *tabs* em um *base object*

Manuseio de Símbolos

- Criação de conectores
- Trabalhando com a *tab "symbols"* e o editor de símbolo
- Criação de símbolos para diferentes tipos de desenho
- Adicionando uma função de texto por meio da caixa de diálogo "*text-parameter*"