



TREINAMENTO

COMOS Walkinside Simulation

O Treinamento do COMOS Walkinside *Simulation* é destinado Engenheiros e instrutores especializados em simulação 3D de plantas e treinamento de operadores.

Este treinamento traz uma introdução ao aplicativo “COMOS Walkinside” e está relacionado aos produtos Walkinside “Viewer”, “Editor” e “Instructor”. Com a ajuda de um modelo 3D existente (amostra), ele cobre as funcionalidades básicas de visualização e navegação e o manuseio de avatares. Outro foco é a configuração e manipulação de cenários dentro do ambiente 3D de uma planta simulada.

Pré-Requisitos: Noções básicas de informática

Duração: 2 dias

Conteúdo:

Abertura e Visualização de um Modelo 3D

- Navegação do visualizador
- Trabalhando com o menu de objetos
- Usando a hierarquia CAD/FRT

Funcionalidades de Visualização

- Usando o *redlining* do visualizador
- Medindo dimensões geométricas
- Modificando configurações

Execução de Cenário

- Execução de um cenário
- Execução de ações de um cenário
- Verificação dos resultados da simulação

Criação de Cenário

- Criação de cenários individuais com tipos de ação existentes por:
 - Definição de parâmetros de cenário (nome, duração, caminho, animação)
 - Adicionando ações
 - Definindo sequência de ações
 - Adicionando efeitos existentes (incidentes)

Tipos de Ações e Listas de Inventários

- Criação de um tipo de ação
- Utilização da lista de inventário
- Utilizando um cenário com um usuário único
- Visualizando um cenário no modo de instrutor



Incidentes

- Criação de incidentes
- Configuração dos parâmetro de simulação de incidentes
- Simulação em modo local ou global

Configuração de Iluminação e Cenário Completo

- Utilização de diferentes tipos de luz e parâmetros de configuração
- Exibição da iluminação no modo local ou global
- Criação de um cenário que combina todos os tipos de tarefas de cenário e possibilidades de efeitos (incidentes/iluminação)
- Execução de um cenário completo e ajustes da simulação

Execução de Cenário no Modo Instrutor

- Configuração de uma sala virtual para executar um cenário no mesmo ambiente 3D com multi avatar (instrutor/*trainees*)
- Definir parâmetros de cenário e publicá-los
- Executar um cenário no modo de instrutor
- Validar um cenário concluído