



Unit 1

HMI Design neu denken

Handout zur HMI Design Masterclass

Design ist mehr als nur Optik: Der erste Schritt auf dem Weg zum besseren HMI Designer beginnt mit einem frischen Blick. Entscheidend ist, Design als Kombination aus Optik und Funktion zu begreifen. Wir zeigen Ihnen, warum HMI Design vor allem Handwerk ist und warum der Nutzer immer im Mittelpunkt stehen sollte. Dabei ist noch kein Meister vom Himmel gefallen – aber mit den richtigen Methoden und Prozessen ist gutes HMI Design keine Kunst.

[siemens.de/hmi-design-masterclass](https://www.siemens.de/hmi-design-masterclass)

SIEMENS



Unit 1

HMI Design neu denken

Design Tipps

1	Denken und kommunizieren Sie Design als „Optik + Funktion“	Gutes Design schafft echten Mehrwert, erleichtert die Arbeit, spart Zeit und verringert Fehler.
2	Begreifen Sie Design nicht als Kunst, sondern Handwerk	Die wichtigsten Faktoren guten Designs lassen sich in wenigen, lernbaren Prinzipien zusammenfassen.
3	Rechnen Sie mit Umwegen und Iterationen	Design ist ein explorativer Prozess: das Entwerfen und Verwerfen von unterschiedlichen Lösungen gehört dazu.
4	Entwerfen Sie Maschinen als Werkzeuge für Menschen	Egal wie leistungsstark eine Maschine ist: nur wenn sie sich gut bedienen lässt, kann man produktiv mit ihr arbeiten.
5	Übernehmen Sie gute Ideen von Anderen	Wer gute Ideen sucht und dokumentiert, kann diese später auf seinen eigenen Kontext adaptieren.
6	Starten Sie frühzeitig mit dem HMI	HMI Design braucht kein gigantisches Budget. Auf die Schnelle, wenn die Maschine schon fertig ist, geht es aber auch nicht.

Und hier nochmal die Tipps aus der Unit im Überblick.

Keywords

Exploration	Bezeichnet das Erkunden eines HMI Designs durch einen Akteur, zum Beispiel durch einen HMI Designer oder User.
Iteration	Beschreibt den Prozess mehrfachen Wiederholens ähnlicher Handlungen zur Annäherung an die Design Lösung, sowie das Ergebnis.

Diese Fachbegriffe lohnt es sich zu merken.

Kleine Übung

Design begegnet uns überall im Alltag. Wählen Sie ein bis drei Produkte, die Sie gern benutzen oder überhaupt nicht gern verwenden. Überlegen und notieren Sie je 5 Merkmale oder Details, die zu „Optik“ und „Funktion“ zählen.

Probieren Sie doch diese Übung aus, um Ihr neues Wissen gleich praktisch zu vertiefen.