



Rev Lebedian, Vice President für Omniverse- und Simulationstechnologie bei NVIDIA

Als Vice President für Omniverse- und Simulationstechnologie bei NVIDIA leitet Rev Lebedian die Teams für Produkte, Engineering und Forschung im Bereich Omniverse.

Von den Anfängen der Computergrafik bis zum heutigen Tag spielte Lebedian stets eine führende Rolle auf diesem Gebiet. Seit fünf Jahren arbeitet er mit seinen Teams daran, die wegweisenden NVIDIA-Technologien in puncto Rendering, Physiksimulation und KI auf einer zentralen Plattform zusammenzubringen, um eine physikalisch exakte virtuelle Welt zu erschaffen: das NVIDIA Omniverse.

Vor seiner Zeit bei NVIDIA war Lebedian für Warner Brothers Digital, Disney Dream Quest Images und sein eigenes Unternehmen Steamboat Software tätig.